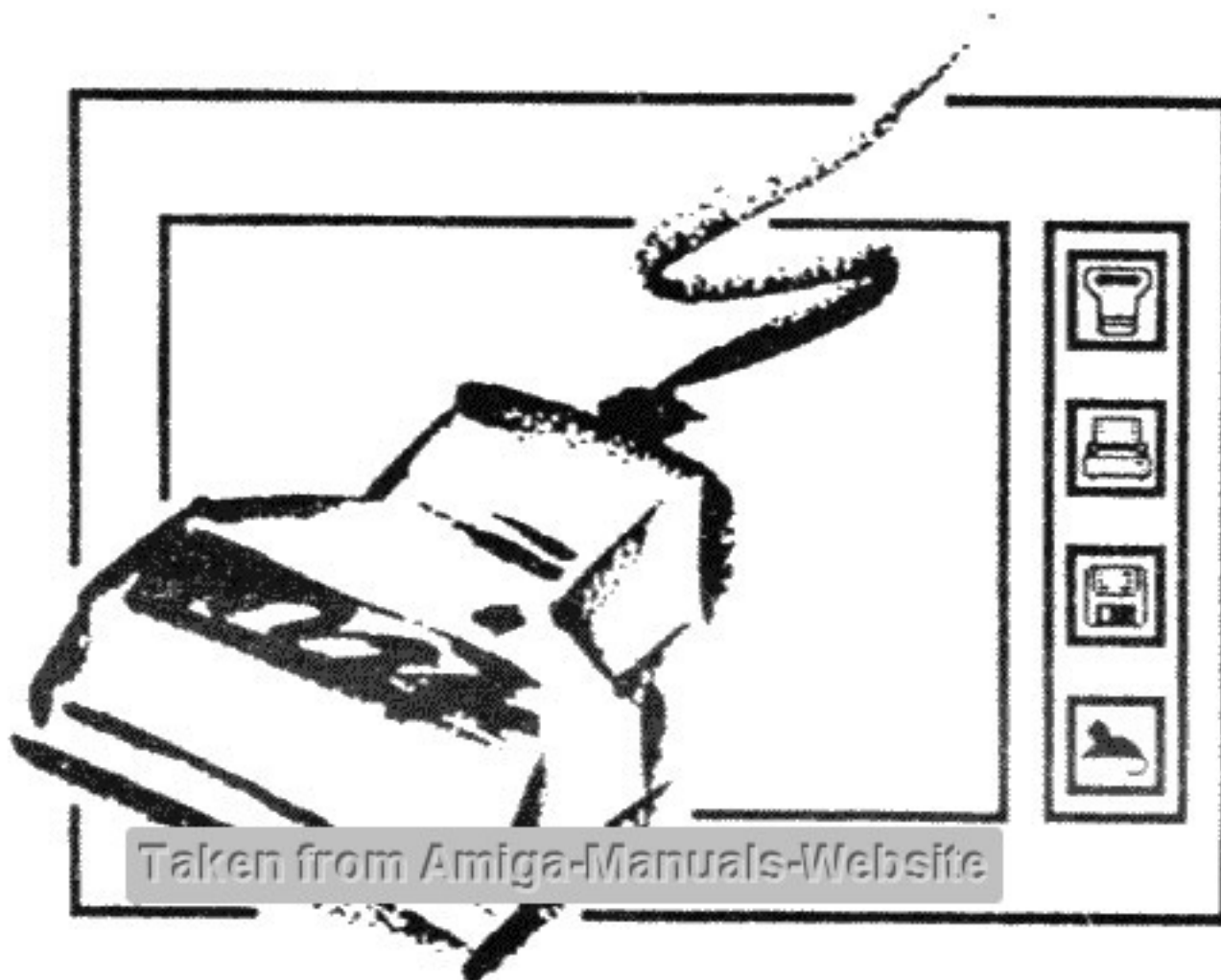




# HANDY SCANNER

POUR LE COMMODORE AMIGA



*AVEC*

**DAATAscan PROFESSIONAL 2.00**

*LOGICIEL D'APPLICATION*

**MANUEL D'UTILISATION**

---

# SOMMAIRE

<b>INTRODUCTION</b>	<b>1</b>
<b>1.0 INVENTAIRE DU PROGICIEL</b>	<b>2</b>
Contenu du progiciel	2
Contenu de la disquette	2
<b>2.0 INSTALLER</b>	<b>3</b>
Installation de l'alimentation en puissance	3
Connexion de la cartouche d'interface	3
Chargement du logiciel	3
Installation du disque dur	4
Préférences	5
Notes pour les utilisateurs d'Amiga 512k	5
<b>3.0 SCANNER UN DOCUMENT</b>	<b>6</b>
Comment scanner une image	6
<b>4.0 LES COMMANDES DU SCANNER</b>	<b>9</b>
<b>5.0 LE LOGICIEL DAATASCAN version 2.00</b>	<b>12</b>
PAGE PRINCIPALE	12
LA COLONNE D'ICONES	13
LES RACCOURCIS CLAVIER	14
LES MENUS	14
Menu Project	14
Menu Image	16
Menu Clipboard	19
Menu Scan	21
EDITION DES PIXELS	22
<b>ANNEXES</b>	
<b>A. SCANNER AVEC EFFICACITE</b>	<b>24</b>
Précisions sur la résolution	24
Choisir la bonne résolution	24
Choisir le bon mode de scan et la luminosité	26
<b>B. DESCRIPTIONS TECHNIQUES</b>	<b>27</b>
Descriptions du scanner	27
Modes du scanner	27
Caractéristiques du scanner	27
L'alimentation en puissance	27
La cartouche	27
<b>INDEX</b>	<b>28</b>

---

---

# **COPYRIGHT**

## **AVIS**

Aucune partie de ce manuel ou du logiciel qui l'accompagne ne peut être copiée sous quelque forme que ce soit, ou par quelque moyen que ce soit sans une autorisation écrite conforme.

## **AVERTISSEMENT**

Ni le fournisseur ni le fabricant n'accepteront la responsabilité d'un quelconque dommage ou d'une quelconque perte à cause d'une erreur ou d'une mauvaise utilisation du scanner ou du logiciel. Une attention particulière est portée sur la nécessité de prendre toutes les précautions nécessaires en installant et en retirant la cartouche fournie. Ceci ne contredit en aucune façon les droits du consommateur.

## **COPYRIGHT**

Amiga Workbench version 1.3  
© 1985-88 Commodore- Amiga, inc. Tous droits réservés.

**MARQUES DEPOSEES** Commodore/Amiga/Workbench/AmigaDOS  
Commodore-Amiga, inc. Tous droits réservés.

## **LOGICIEL**

© 1991 Pandaal Marketing Ltd  
Ecrit par Chris Chapman

---

# INTRODUCTION

Avec le logiciel DAATASCAN Professional, le scanner permet de fixer et d'insérer des images au fil des pages d'un document DTP avec facilité et rapidité. Il est possible de scanner des photos, des dessins, des coupures de presse, des magazines, des livres, etc.

Ce manuel d'utilisation décrit les concepts et les commandes de base ainsi que l'utilisation du scanner. Il décrit en détail les caractéristiques du scanner pour permettre l'installation et l'utilisation correcte du matériel et la familiarisation avec le logiciel.

Le scanner peut traiter des images avec différentes résolutions. Elles peuvent être scannées à 100, 200, 300 ou 400 points par pouce, avec une qualité d'autant meilleure que la résolution est importante.

les images scannées peuvent être simplement en noir et blanc en travaillant sur les contours, ou bien, le scanner peut simuler des niveaux de gris en utilisant des schémas de décision pour les photos.

Le logiciel permet l'utilisation de tous ces modes depuis une simple cartouche d'interface matériel et propose plusieurs options de traitement d'images. Toute portion rectangulaire d'une image peut être scannée avec une largeur variable et huit réglages. L'image scannée peut être agrandi et éditée au pixel près. Une zone scannée peut être coupée plus précisément, donnant un contrôle précis sur la taille et la forme de l'image finale. Les images peuvent être chargées ou sauvées pour créer une bibliothèque de dessins à l'usage d'applications de DTP, Paint et de Word Processing.

Nous sommes certains que vous apprécierez le scanner et que vous comprendrez qu'il ajoute une nouvelle dimension aux possibilités graphiques de votre Amiga.

# 1.0 CONTENU DU PROGICIEL

## Inventaire du progiciel

Le progiciel du scanner contient les articles suivants :

1. Le scanner manuel.
2. la cartouche matériel d'interface.
3. L'unité d'alimentation en puissance.
4. La disquette du logiciel DAATASCAN.
5. Le manuel d'utilisation.

Il est fortement recommandé de faire une copie de la disquette logicielle avant de l'utiliser.

## Contenu de la disquette

### 1. DSscanPro

Répertoire contenant l'unité principale et les outils de DAATASCAN

### 2. Utilitaires

Répertoire contenant des utilitaires tels que le bloc-notes, l'installateur d'imprimante, etc.

### 3. Extension

Répertoire Workbench dans lequel vous pouvez placer des icônes pour des éléments d'extension ( comme un disque dur ) que vous pouvez ajouter à votre système Amiga.

### 4. Système

Une icône CLI est contenue dans le répertoire Workbench pour montrer que CLI est actif.

### 5. Préférences

Le répertoire des préférences Workbench contient des outils pour changer les états de l'imprimante, la vitesse des touches et de la souris et pour éditer/concevoir le pointeur Workbench.

### 6. Shell

Le shell est une fenêtre amovible CLI qui permet l'accès aux commandes AmigaDOS au clavier.

### 7. Poubelle

Les facilités de Workbench pour détruire des outils ou des projets de la disquette.

### 8. Vide

Un répertoire Workbench vide peut servir à sauver des fichiers IFF du DAATASCAN.

## 2.0 L'INSTALLATION

Le scanner manuel utilise une interface qui se connecte au port parallèle de l'Amiga.

### Brancher l'alimentation en puissance

Eteindre l'alimentation de votre ordinateur avant d'installer la partie matériel du scanner.

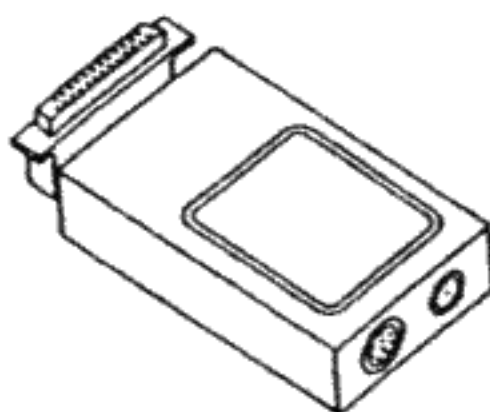
### ATTENTION :

**NE PAS CONNECTER OU DECONNECTER L'INTERFACE ALORS QUE L'ORDINATEUR EST BRANCHE, AUQUEL CAS A LA FOIS L'INTERFACE ET L'ORDINATEUR PEUVENT SUBIR DES DOMMAGES.**

Connecter un 3 amp standard, 3 broches branchées au câble de l'entrée principale de l'unité d'alimentation, en suivant les codes de couleur sur les fils. Brancher l'unité d'alimentation à la prise standard et connecter la connexion de sortie dans la prise correspondante de la cartouche d'interface.

### Connecter la cartouche d'interface

Insérer le câble de connexion de l'interface dans le port parallèle situé à l'arrière de l'Amiga en s'assurant qu'il est bien enfoncé. Ce port est généralement réservé à l'imprimante, donc vous serez peut être amené à connecter le câble parallèle sur le port approprié sur la boîte de répartition de l'imprimante.



**Fig. 1** Cartouche d'interface du scanner

Connecter la fiche mini DIN 8-broches à la prise correspondante de l'interface en s'assurant que les broches sont en face et que la flèche sur la prise du scanner pointe vers le bas. C'est un ajustement d'usine, assurez vous, donc, qu'elle est bien enfoncée.

### Charger le logiciel

Une fois que le scanner a été connecté, allumer l'ordinateur et insérer la disquette programme dans le lecteur de disquette interne.



Le Workbench sera d'abord chargé depuis la disquette DAATASCAN. Une fois le Workbench chargé, ouvrir DScanPro de la disquette. Les répertoires Workbench et DScanPro seront affichés.

Ouvrir le répertoire DScanPro pour afficher les fichiers DAATASCAN. Cliquer deux fois sur **READ\_ME project** pour des informations supplémentaires.

### Installation du disque dur

Exécuter **Install\_On\_DH0** et les fichiers DAATASCAN seront copiés de la disquette sur le disque dur (unit 0, premier niveau matériel dans votre système), créant un répertoire DScanPro.

Le programme d'installation liste chaque fichier copié qui répond convenablement une fois copié et vous informe quand l'installation est terminée.

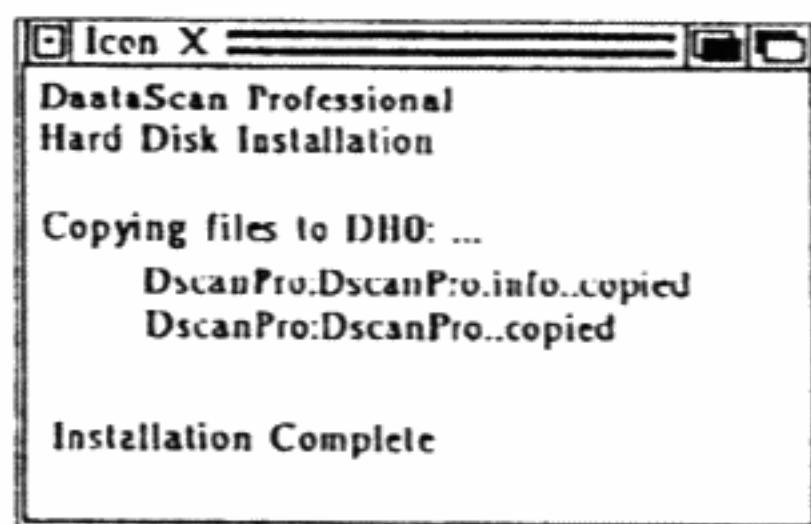


Fig. 2 Installation du disque dur

A l'intérieur du répertoire DScanPro, exécuter le DScanPro tool pour charger le logiciel DAATASCAN. Ceci fera apparaître à l'écran la fenêtre DAATASCAN.

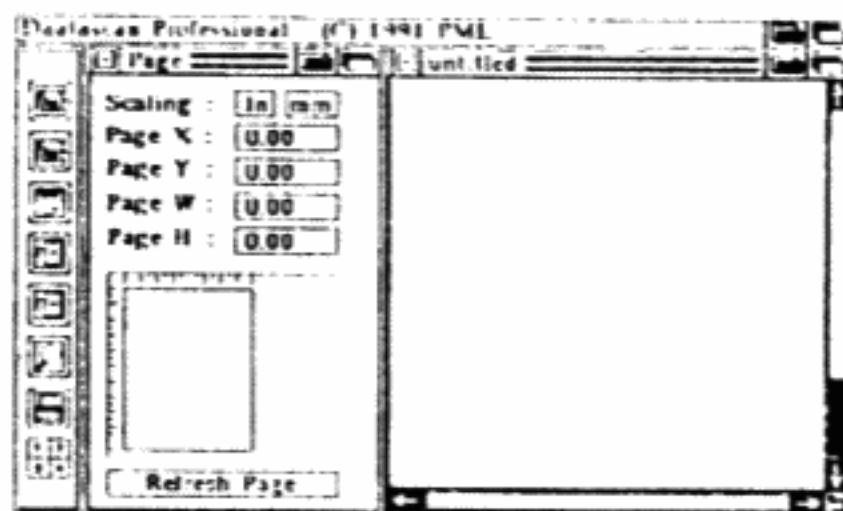


Fig. 3 Fenêtre DAATASCAN à l'écran

## Préférences

Dans le répertoire **Prefs** se trouve le fichier des préférences qui permet de changer les caractéristiques du Workbench. DAATASCAN utilisera ces caractéristiques, y compris le choix de l'imprimante et fonctionnera même en mode entrelacé le cas échéant. Se référer au chapitre 6 du manuel d'utilisateur Amiga.

### Note pour le modèle Amiga avec 0.5 Mb RAM

Daatascan Professional est matériellement pré programmé pour des ordinateurs Amiga comprenant au moins 1 Mb RAM. Si votre Amiga contient moins de 1 Mb RAM, nous vous conseillons de réduire la caractéristique de taille du **maximum scan buffer**. pour cela, sélectionner l'option "Préférences" du menu PROJECT sur l'écran Daatascan. Maintenant, entrer une nouvelle valeur (en kilobytes) ; pour des ordinateurs de 512k il est recommandé une valeur de 200. Ensuite, cliquer sur **OK** pour continuer, ou **Save** pour mettre les caractéristiques par défaut. Des tentatives sur la valeur de la taille maximum du buffer doit vous conduire à un chiffre optimum pour la configuration de votre ordinateur.



## 3.0 SCANNER UN DOCUMENT

### Comment scanner une image

1. Avant de scanner, adapter la taille de la page grâce à la fenêtre des caractéristiques, qui s'ouvre en sélectionnant l'option Settings dans le menu Image. La taille de l'image peut être changée en cliquant sur l'une des trois présélections de type de page (A4, A5 & A6), ou en cliquant sur les boîtes de largeur et de longueur et en entrant les tailles adaptées. Dans cet exemple, les deux sont mises à 4 pouces.

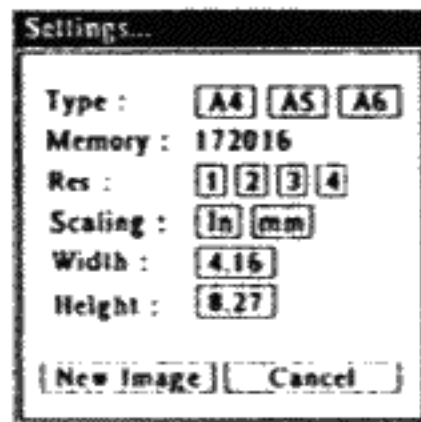


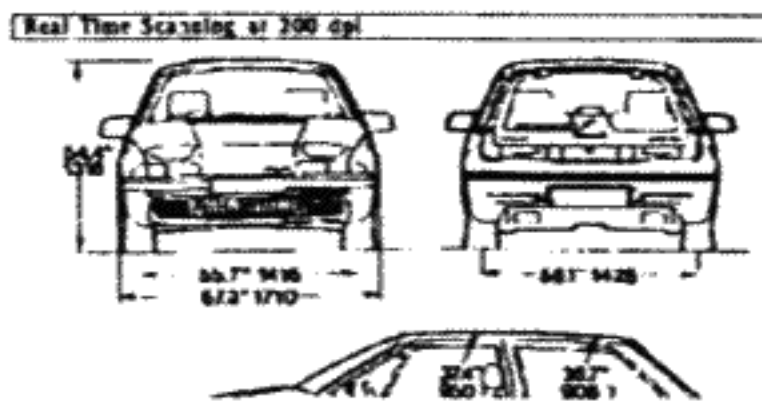
Fig. 4 Fenêtre des caractéristiques

Lorsque l'on utilise le scanner manuel, il est conseillé de choisir une page courte sinon le scanner devra être déplacé d'une longueur d'une page avant que son fonctionnement ne soit terminé.

2. Une fois la taille de la page choisie, la résolution doit être sélectionnée en cliquant sur les boîtes Res 1, 2, 3 ou 4, qui correspondent à 100 Res points par pouce ; pour cet exemple sélectionne 2. Cliquer sur [New image] pour choisir la page et la résolution.
3. S'assurer que la résolution du scanner correspond à la sélection de l'étape 2, si vous avez sélectionné la boîte Res 2, mettre le scanner sur 200.
4. Enfoncer la touche F1 ou cliquer sur l'icône scan pour commencer à scanner.

SCAN

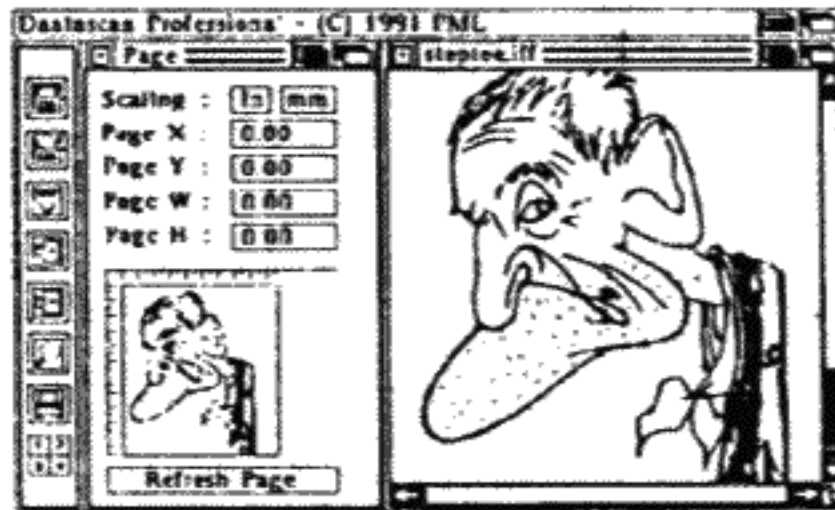




**Fig. 5** Affichage du scan temps réel

5. L'écran affiche maintenant la fenêtre du scan temps réel qui indique que le logiciel est prêt à scanner et à quelle résolution il scanne : il affiche Real-Time Scanning at xxx DPI.
6. Juste en dessous de la fenêtre de contrôle, se trouve une diode rouge qui est un indicateur de vitesse 'Speed Over'. La lumière reste allumée pendant le scan pour montrer que les données sont correctement transférées. Si la lumière clignote durant l'opération de scan, c'est que vous scannez trop vite, il faut ralentir. Si elle s'éteint, vous avez perdu des données il faut recommencer le passage.
7. Maintenant, placer le scanner en haut de la règle, avec le câble trainant en dessous sur le document.
8. Garder enfoncé le bouton START avec le pouce. Si le scanner ne s'allume pas, vérifier les connections dans la cartouche et la connexion à l'ordinateur.
9. Bouger le scanner doucement et régulièrement jusqu'en bas du document en utilisant la règle pour rester aligné. L'image scannée sera affichée à l'écran pendant l'opération du scan. Alors que l'image emplit l'écran, l'affichage temps réel se déroule jusqu'à ce que le haut de la page soit atteint. Si l'indicateur 'Speed Over' s'éteint pendant l'opération, il faudra scanner avec une vitesse plus lente.

Une fois le scan fini, le logiciel quitte le mode 'Real-Time Scanner Display' et revient à l'écran principal.



**Fig. 6** La fenêtre Image et une vue complète

Une vue en taille réelle de l'image scannée est affichée dans la fenêtre image avec une vue réduite en bas de la page principale. L'image peut maintenant être éditée, imprimée, sauvee, etc.

10. Si l'image scannée apparaît coupée à l'écran ou s'il manque des lignes, c'est qu'elle a été scannée trop vite et le document doit être re-scanné plus lentement. Utiliser l'indicateur 'Speed Over' sur le dessus du scanner pour scanner à la bonne vitesse.

Avec la technologie actuellement utilisée par le Scanner Zydec, la décision est faite automatiquement sous le choix appelé text/photo. Sous cette option, le choix du type de photo est automatiquement sélectionné parmi les trois différentes fonctions de décision. Dans ces conditions, le choix manuel du logiciel est obsolète.

## 4.0 LES COMMANDES DU SCANNER

Le type de scan à effectuer est sélectionné par les commandes sur le scanner manuel.

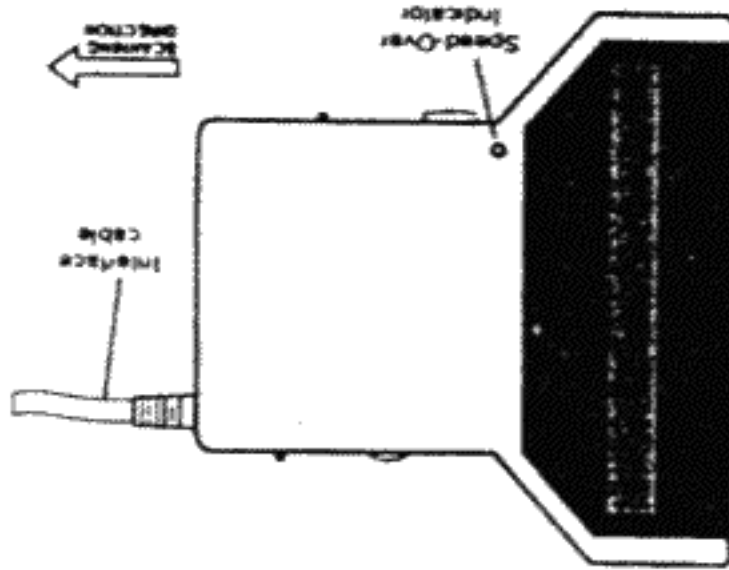


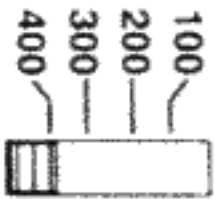
Fig. 7 Commandes du scanner

### La fenêtre de visualisation

Pendant l'opération de scan, la fenêtre de visualisation sur le dessus du scanner est éclairée par la lumière jaune verte du scanner pour permettre l'alignement du scanner et pour voir exactement ce qui est en train d'être scanné.

### Le bouton Start

Quand l'opération de scan a commencée (voir Scanner un document) et que la lumière jaune verte du scanner est allumée, l'utilisateur peut alors relâcher le bouton Start et passer le scanner sur l'image à scanner. L'image est alors enregistrée par l'ordinateur.



### Sélecteur de résolution

L'utilisateur peut spécifier le dpi (dots per inch : points par pouce) auquel l'image doit être scannée, soit 100, 200, 300 ou 400. Plus la résolution est importante, plus il y a besoin de mémoire, ce qui réduit d'autant la vitesse de scan possible, mais l'image est plus précise pour les grandes résolutions.

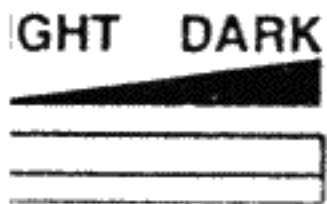
Les images scannées utilisant le plus de mémoire contiguë disponible dans l'ordinateur, la taille et la résolution des images à scanner dépendent de la mémoire de l'ordinateur ; 1 megabyte de RAM doit permettre des résolutions de 300 ou 400 dpi pour des tailles raisonnables, mais 512k de RAM pourrait limiter la taille pour de hautes résolutions. Toutefois, la longueur du scan dépend aussi de la mémoire prise par d'autres programmes résidents.

## EXT PHOTO



Le sélecteur du mode de scan a 4 positions : 1 mode texte et 3 modes photo. Si l'image originale ne contient que du texte ou des lignes, il est préférable de choisir le mode texte. Si l'image originale contient des photos, il est nécessaire de choisir un des 3 modes photo. En utilisant le scanner avec l'option adaptée à la zone scannée, il est possible d'intégrer plusieurs modes dans un passage de scanner.

Le meilleur moyen de choisir un mode de scan satisfaisant est de procéder par élimination. Essayer plusieurs combinaisons niveau de luminosité / mode de scan.



### Commande de luminosité

Le cadran de commande de luminosité permet à l'utilisateur de choisir dans une gamme de nuances du lumineux au sombre. En tournant le cadran dans le sens des aiguilles d'une montre l'image sera plus lumineuse, par contre, en tournant dans le sens inverse des aiguilles d'une montre l'image sera plus sombre. Ceci est très utile quand il y a besoin d'éclaircir ou d'assombrir l'image originale.

### Le connecteur du scanner

La prise mini DIN 8-broches est au bout du câble du scanner. Il faut la connecter à la cartouche d'interface une fois celle-ci branchée à l'ordinateur.

### L'indicateur de vitesse 'Speed Over'

La diode rouge sur le dessus du scanner est l'indicateur de vitesse 'Speed Over' qui alerte l'utilisateur si le scanner est déplacé au dessus de sa vitesse maximum.

Pour chaque résolution, la vitesse de passage du scanner est :

- \* 400 dpi – 0.68 pouces par seconde
- \* 300 dpi – 0.90 pouces par seconde
- \* 200 dpi – 1.35 pouces par seconde
- \* 100 dpi – 2.70 pouces par seconde

La diode clignote quand le scanner est déplacé approximativement à la vitesse limite. Elle s'éteint si l'on dépasse la vitesse limite et désactive donc le scanner. Pour reprendre le scan après désactivation, le bouton Start doit être relâché et la diode s'allumera pour indiquer que le passage du scanner peut reprendre.

#### **Le rouleau de caoutchouc**

Le rouleau de caoutchouc sous le scanner, lui permet de glisser facilement sur le haut de la page à scanner, et sa grande largeur lui permet d'être stable pendant le passage. Il est aussi utilisé pour compter le nombre de lignes scannées.

#### **Les règles de guidage du scanner**

De chaque côté du rouleau sous le scanner se trouvent deux règles de guidage du scan (parcourant les deux vis) pour des utilisateurs droitiers ou gauchers. La règle est placée sur la surface de scan et le côté relevé de la règle se glisse dans un des guides. La règle du scanner permet à l'utilisateur de scanner une image ou un texte de façon rectiligne et verticale pour éviter des distorsions et des pertes d'information.



## 5.0 LOGICIEL DAATASCAN version 2.00

Les paragraphes suivants décrivent la version 2.00 du logiciel DAATASCAN Professional. Les opérations sont effectuées par la sélection des options dans les menus, des icônes ou par les raccourcis clavier.

Charger le logiciel DAATASCAN pour afficher l'écran de la Fig. 3 contenant la page principale, la colonne d'icône et la fenêtre image.

### PAGE PRINCIPALE

La page principale contient des informations sur la zone courante sélectionnée dans la fenêtre image avec une vue réduite de l'image entière.

La zone courante peut être sélectionnée avec la souris dans la fenêtre image en cliquant sans relâcher avec le bouton gauche de la souris jusqu'à ce qu'elle change sa forme de flèche en une croix. En gardant le bouton enfoncé, dessiner un cadre sur l'image. Relâcher le bouton de la souris pour achever la boîte.

Les caractéristiques de la page sur la page principale font maintenant référence aux coordonnées X et Y, à la longueur et à la largeur de la boîte dite zone courante. Cliquer sur les boîtes de caractéristiques de la page pour rentrer de nouvelles caractéristiques. Ou bien, changer la taille et la position de la zone avec la souris.

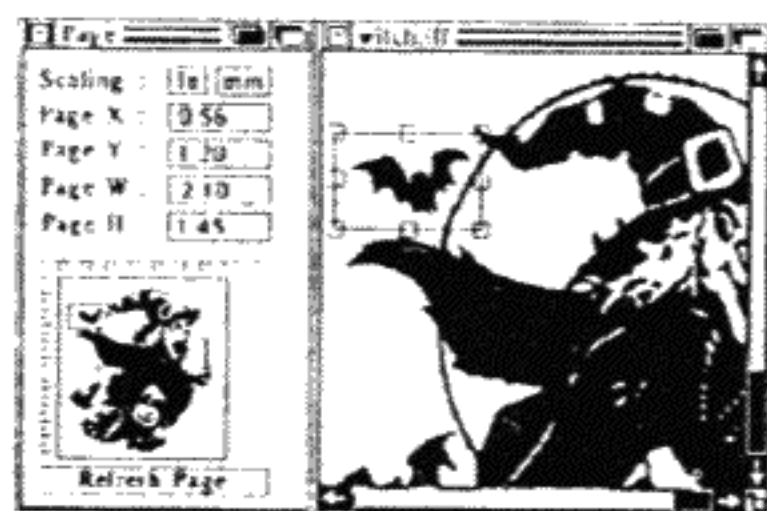


Fig. 8 Page Principale avec une vue réduite

Au bas de la Page Principale se trouve une vue réduite de l'image courante dans la fenêtre Image qui montre l'image entière et la zone courante sélectionnée. La zone courante peut aussi être changée sur la vue réduite. Cliquer sur la boîte [Refresh Page] met à jour la vue réduite en fonction des changements effectués sur l'image. Cliquer sur la vue réduite de la fenêtre Image indique la région de l'image affichée dans la fenêtre Image.

Les pas d'échelle de la Page Principale sont les pas de la page de caractéristique et aussi l'échelle de la règle sur la vue réduite.

## ICONE

## FONCTION

**Load**

Charger un fichier IFF du disque.



**Save**

Sauver une image scannée dans un fichier IFF sur le disque.



**Scan**

Commence le scan dans la fenêtre Image.



**Scan Clipboard**

Commence le scan dans la fenêtre Clipboard.



**Scan Current**

Commence le scan dans la zone courante.



**Zoom**

Zoom d'image.

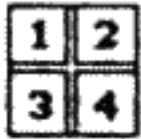


**Print**

Imprime l'image scannée de la fenêtre Image.

**Resolution**

Sélectionne la résolution du scan.

**RACCOURCIS CLAVIER**

Les raccourcis clavier permettent d'effectuer la plupart des opérations sans utiliser la souris ou dérouler les menus. Ils sont indiqués sur les menus en face de l'option correspondante (voir figures 9, 12 et 20).

**MENUS**

Les icônes ne permettent d'utiliser que les fonctions les plus communes. Les autres fonctions sont sélectionnées dans les menus déroulants du tableau de bord. Cliquer sans relâcher le bouton droit de la souris sur le nom du menu, éclaircir l'option cherchée et relâcher le bouton.

**MENU PROJECT**

Les options du menu Project permettent de gérer les fichiers, pour les charger, sauver, détruire ou pour imprimer une image sur ou depuis le disque.



**Fig. 9** Le menu Project

**Load IFF file**

Cette commande charge un fichier IFF préalablement sauvé, fait apparaître la fenêtre de sélection de fichier et liste tous les fichiers du répertoire courant du disque. Sélectionner le répertoire (dans Drawer), cliquer sur le fichier désiré (dans File) et sélectionner [OK] pour le charger. Sélectionner [Cancel] pour quitter la fenêtre de sélection de fichiers.

**Save IFF file**

Sauve automatiquement le fichier sous le nom par défaut. Si le fichier a déjà été sauvé, alors le fichier est sauvé sous son nom précédent. Si le fichier n'a pas encore été sauvé la commande fait apparaître automatiquement la fenêtre de sélection de fichiers. On procède alors comme pour l'option **Save As...** et l'on doit préciser un nom.

**Save As IFF...**

Fait apparaître la fenêtre de sélection de fichiers et liste tous les fichiers dans le répertoire courant du disque. Sélectionner le répertoire (dans **Drawer**) et cliquer sur la boîte **File**, entrer le nom du fichier et sélectionner **[OK]** pour sauver l'image courante de la fenêtre **Image**. Choisir **[Cancel]** pour sortir de la fenêtre de sélection de fichiers.

**Save Clip...**

C'est la même commande que **Save As IFF file** à l'exception près que l'image sauvée est celle qui se trouve dans la fenêtre **Clipboard**.

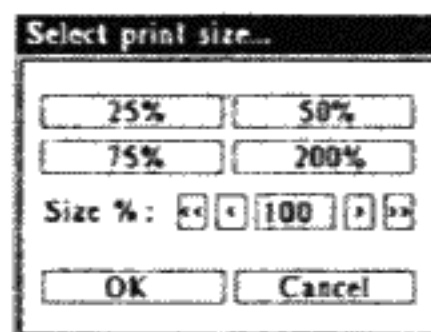
**Delete File**

Fait apparaître la fenêtre de sélection de fichiers et liste tous les fichiers du répertoire courant du disque. Sélectionner le répertoire (dans **Drawer**), cliquer sur le fichier désiré (dans **File**) et sélectionner **[OK]**. Sélectionner **[Cancel]** pour quitter la fenêtre de sélection de fichiers.

**Print**

Sélectionner cette option permettra d'imprimer l'image courante de la fenêtre **Image** sur l'imprimante choisie dans les préférences de **Workbench**. Si votre imprimante ne possède pas de boîtier de répartition, la cartouche d'interface devra être débranchée du connecteur parallèle pour y connecter l'imprimante.

Cliquer sur un des pourcentages pré définis, entrer le pourcentage qui vous convient ou utiliser les flèches pour choisir le pourcentage de l'image à imprimer par rapport à celle de la fenêtre **Image**.



**Fig. 10** Choix d'échelles d'impression

### Préférences

Sélectionner la taille maximum du buffer. Entrer la taille en KBytes pour la quantité de mémoire que vous voulez utiliser pour scanner afin de libérer de la mémoire pour d'autres programmes.

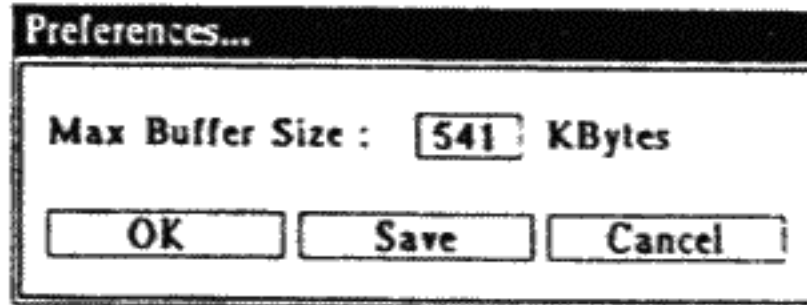


Fig. 11 Préférences

### About

Indique des détails du logiciel comme le numéro de la dernière version.

### Quit

Pour sortir du programme DAATASCAN et revenir sur le Workbench.

## MENU IMAGE

Le menu Image concerne les images scannées ou chargées dans la mémoire qui se trouvent dans la fenêtre Image.

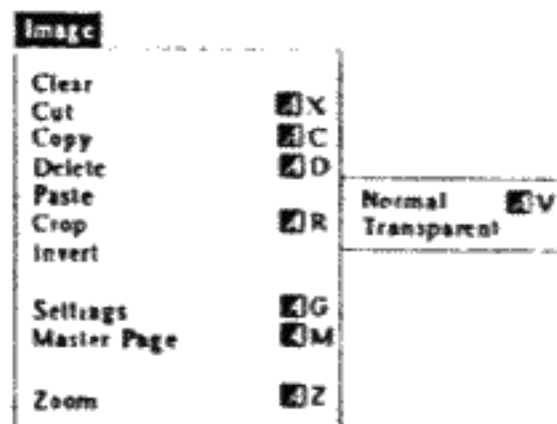


Fig. 12 Le menu Image

### Clear

Efface le contenu de la fenêtre Image. Toute image dans la fenêtre est alors perdue.

### Cut

Transfère des zones de la fenêtre Image vers le Clipboard. Pour l'utiliser, il faut tout d'abord définir une zone courante en dessinant un cadre de sélection autour de la zone désirée. Pour cela, positionner la souris, cliquer sans relâcher sur le bouton de gauche pour que la flèche se change en croix, dessiner un cadre autour de la zone désirée dans la fenêtre Image. Relâcher le bouton de la souris pour achever le cadre. Sélectionner l'option Cut et la zone sera coupée de la fenêtre Image. La fenêtre Clipboard s'ouvre ; elle affiche la zone coupée. Pour changer la taille de la zone courante il faut utiliser les caractéristiques sur la page principale ou les bords du cadre avec la souris.

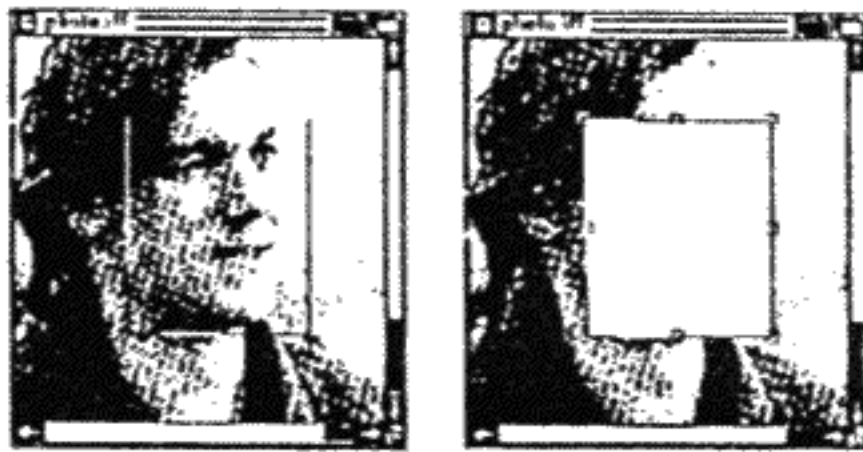


Fig. 13 Sélectionner une zone pour couper/copier

### Copy

C'est la même commande que Cut, à l'exception près que la zone sélectionnée est copiée dans la fenêtre Clipboard laissant l'image originale intacte.

### Delete

Détruit la zone courante sélectionnée dans la fenêtre image. Pour chaque destruction, il est demandé une confirmation.

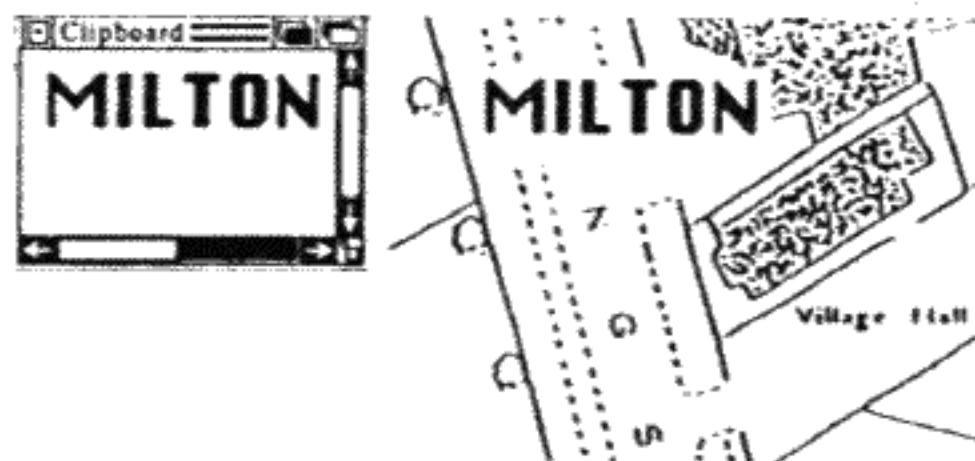


Fig. 14 Collage normal et transparent



**Paste**

Colle les images du Clipboard dans la fenêtre image. Sélectionner Paste, sélectionner soit normal (pour recouvrir) ou transparent dans le sous-menu, puis, positionner la souris dans la fenêtre Image et cliquer pour coller.

**Crop**

Dessiner un cadre autour de la zone voulue (comme précédemment pour Cut). La commande Crop efface la zone en dehors du cadre sélectionné pour ne garder que ce qu'il y a dans le cadre.

**Invert**

Cette commande change la fenêtre Image pour en donner une version en négatif. Tous les pixels noirs deviennent blancs et vice versa.

**Settings**

La fenêtre Settings contient les informations sur les caractéristiques du scanner, la taille de la page, choix de mémoire, etc.

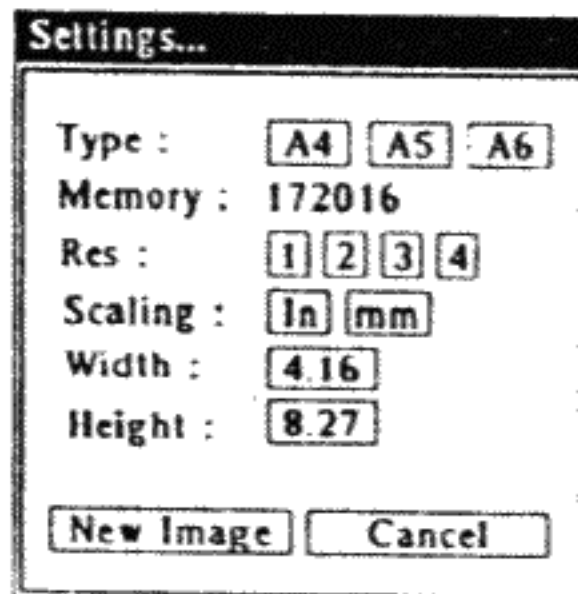


Fig. 15 Caractéristiques

**1. Type**

Sélectionne une des trois dimensions présélectionnées pour la taille de la page. Cliquer sur A4, A5 ou A6 pour choisir la taille voulue.

**2. Memory**

Affiche la taille de la mémoire restant disponible dans l'ordinateur.

**3. Resolution**

Sélectionne la résolution du logiciel de scan, qui doit correspondre à celle choisie sur le scanner. Par exemple, si le scanner est réglé sur 300 dpi, la résolution doit être mise à 3.

**4. Scaling**

Indique les échelles de la hauteur et de la largeur utilisées pour afficher l'image. Le pas choisi est sélectionné en cliquant sur la boîte correspondante.

**5. Width**

Indique la largeur de la page. On peut changer la largeur en cliquant sur les boîtes.

**6. Height**

Indique la hauteur de la page. On peut changer la hauteur en cliquant sur les boîtes.

En cliquant sur [New Image] on efface l'image courante pour la remplacer par l'image à la nouvelle échelle dans la fenêtre Image. En cliquant sur [Cancel] on garde l'image courante.

**Page Principale** Ré-ouvre la fenêtre de la page principale si elle a été fermée.

**Zoom** Pour voir l'édition des pixels.

**LE MENU CLIPBOARD**

Le menu Clipboard concerne les images qui ont été coupées ou copiées de la fenêtre Image vers le Clipboard.



**Fig. 16** Le menu Clipboard

**Clear**

Efface le Clipboard. Toute image restant dans la fenêtre est perdue.

**Rotate 90**

Permet la rotation d'une image de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre.



Fig. 17 Rotation et symétries horizontale et verticale

**Flip Horiz**

Fait une symétrie par rapport à l'axe horizontal. Ce qui produit l'image dans un miroir de l'originale.

**Flip Vert**

Fait une symétrie par rapport à l'axe vertical. Ce qui produit l'image dans un miroir de l'originale.

**Invert**

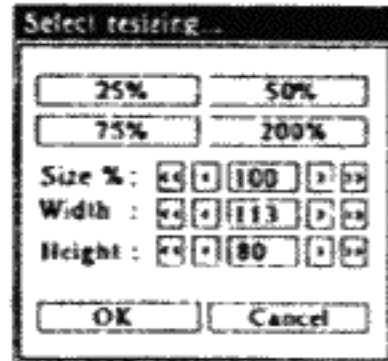
Inverse l'image dans le Clipboard, en ce sens qu'elle produit l'image négative. Tous les pixels noirs deviennent blancs et vice versa.



Fig. 18 Inversion

**Resize**

Permet de redéfinir la taille des images copiées ou scannées dans le Clipboard. La sélection de cette option ouvre une fenêtre resize.



**Fig. 19** Redéfinir la taille

La largeur et la hauteur de l'image sont marquées en pixels et la taille en pourcentage ; elles peuvent être changées en cliquant sur les flèches d'incrémentation, en sélectionnant les pourcentages pré définis ou en ré-entrant le nombre de pixels. Cliquer sur [OK] pour redéfinir la taille ou sur [Cancel] pour revenir à l'image originale.

**Zoom**

Pour voir l'édition des pixels.

**LE MENU SCAN**

Les options du menu Scan permet de scanner une nouvelle image en mémoire avec une des trois solutions de scan différentes.



**Fig. 20** Le menu Scan

**To Image**

Scanne une image dans la fenêtre Image en utilisant les caractéristiques de la fenêtre des caractéristiques. L'écran s'efface et se met dans le mode scan temps-réel permettant de commencer à scanner (voir Scanner un document). Une fois le scan fini, l'écran quitte le mode de scan temps-réel et revient à l'écran principal avec l'image scannée affichée dans la fenêtre Image.

**To Clipboard**

Le scan peut, de plus, se faire dans le Clipboard. Le Clipboard doit être préalablement ouvert.



Fig. 21 Clipboard

L'opération de scan est exécutée de la même façon que pour 'Scan To Image' mis à part le fait que l'image apparaît dans la fenêtre Clipboard.

### To Current

La troisième option de scan est 'Scan To Current Area'. Ceci signifie que chaque scan apparaîtra dans la zone courante qui a été sélectionnée dans la fenêtre Image (La technique de sélection de zone est décrite dans le paragraphe Cut).

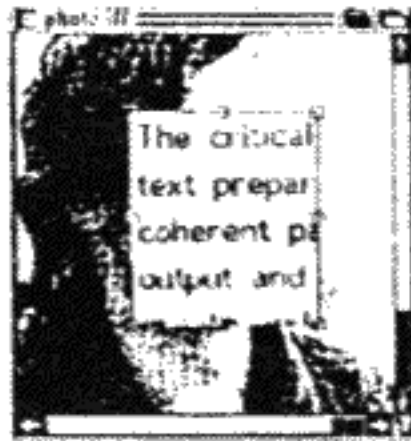


Fig. 22 Zone courante

L'image scannée apparaît donc avec ses différentes zones dans la fenêtre Image. En utilisant cette méthode, il est possible de créer des documents contenant à la fois du texte et des graphiques par différents modes de scan.

## EDITION DES PIXELS

Un outil pratique est fourni pour éditer une image scannée au pixel près. Pour cela, ouvrir la fenêtre Zoom.

La sélection d'une des options zoom affiche une fenêtre Zoom et grossit l'image au niveau des pixels. L'image peut être éditée à l'aide de la souris. Pour dessiner dans la fenêtre Zoom, il faut cliquer sur un pixel blanc pour le rendre noir et vice versa.

En cliquant sur l'icône zoom ou en sélectionnant l'option zoom dans le menu Image ou dans le menu Clipboard on ouvre la fenêtre Zoom et on accède au mode zoom d'agrandissement. En mode zoom, la fenêtre Zoom affiche le coin en haut à gauche de l'image contenue dans la fenêtre Image ou Clipboard avec un facteur d'échelle de 8:1, qui dépend de la fenêtre sélectionnée.

Il est possible de se déplacer dans la fenêtre Zoom comme dans toutes les autres fenêtres. Toutefois, un moyen plus rapide de faire un zoom sur la région désirée, est de situer la région dans la fenêtre Image et de cliquer dans la zone avec le bouton de gauche de la souris. Cela met à jour la fenêtre Zoom avec la zone sélectionnée.

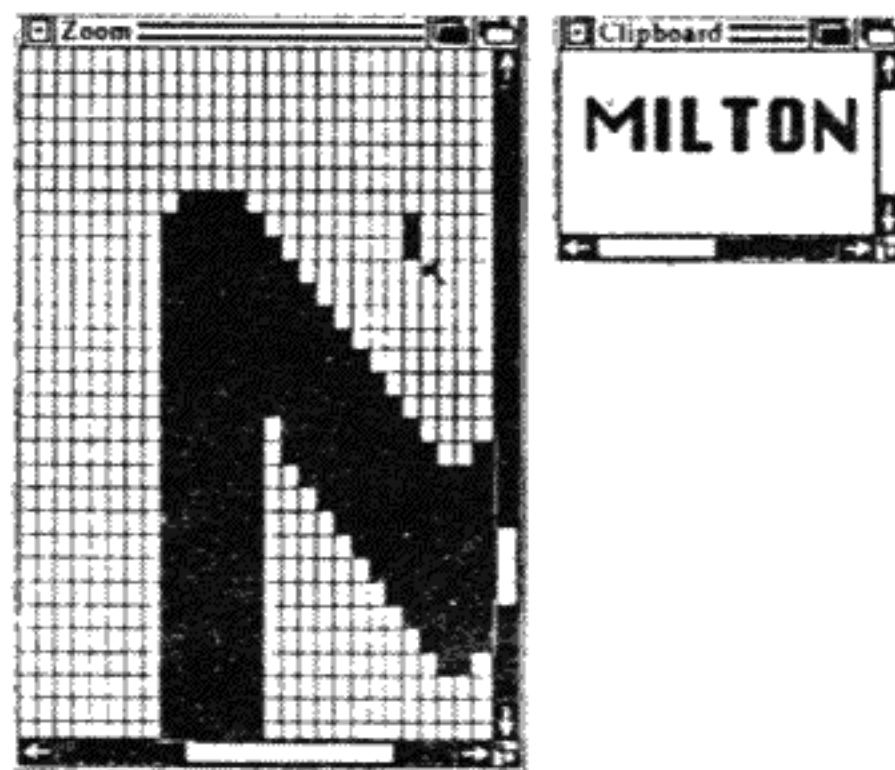


Fig. 23 Mode Zoom

L'édition des pixels peut se faire soit sur la fenêtre Image soit sur la fenêtre Clipboard suivant celle qui est sélectionnée. Pour choisir la fenêtre où faire un zoom, il suffit de cliquer sur la fenêtre choisie.



## A. SCANNER AVEC EFFICACITE

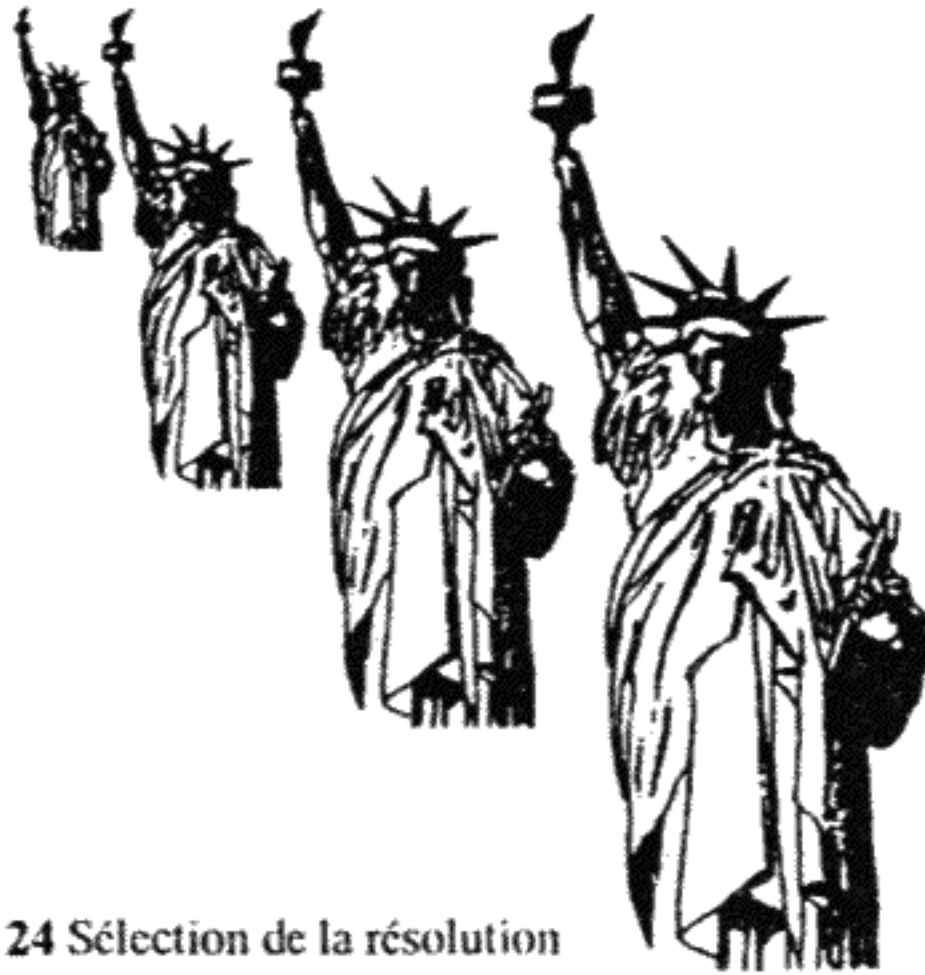
Scanner une image utilise la plus grande quantité de mémoire contiguë disponible dans l'ordinateur, la taille et la résolution des images que l'on peut scanner dépend, donc de la quantité de mémoire disponible. 1 Megabyte de RAM doit permettre de scanner à 300 ou 400 dpi pour des tailles raisonnables , mais 512 K de RAM peuvent limiter la taille pour de grandes résolutions.

### Précisions sur la résolution

La résolution du scanner est le rapport entre l'unité d'image (les pixels de l'écran) et la zone scannée (pouces, centimètres). Au plus grandes résolutions, plus de points sont générés et plus de mémoire est utilisée. Puisque plus de points sont utilisés pour une image donnée à grande résolution (300 dpi, 400 dpi), l'image apparaît plus grande sur l'écran, mais contient plus de détails.

### Choisir la bonne résolution

Quand on choisi une résolution de scan, il convient de se souvenir que, plus l'image scannée sort à une taille proche de la taille réelle de l'image originale, il vaut mieux sélectionner la résolution qui correspond à la résolution de sortie.



**Fig. 24** Sélection de la résolution

- De gauche à droite :
- \* 100 dpi
  - \* 200 dpi (meilleur choix pour imprimantes à matrices de points)
  - \* 300 dpi (meilleur choix pour imprimantes laser ou à jet d'encre)
  - \* 400 dpi

Les imprimantes laser, comme les Laserjet et Deskjet Hewlett Packard par exemple, ont généralement des résolutions de 300 dpi. Les utilisateurs de ces imprimantes devraient donc scanner à cette résolution ; tandis que les utilisateurs d'imprimantes à matrice de points à 9 broches ou 24 broches, qui ont généralement une résolution de 180 dpi, devraient scanner entre 100 et 200 dpi.

En dehors de la résolution de scan utilisée pour scanner une image, on peut obtenir une meilleure impression quand la résolution du scan est aussi proche que possible de la résolution de l'imprimante avant de sauvegarder l'image. Si vous n'êtes pas sûr de la résolution de votre imprimante, référez-vous à son manuel.

## Choisir le bon mode de scan et la luminosité

**Line art** est le terme employé pour décrire toutes les images monochromes sans demi-tons, par exemple les logos, les dessins, les textes, les graphiques, etc. Pour scanner des images 'line art' il faut sélectionner le **mode texte**. Si l'image est sur un fond blanc, il n'est pas nécessaire de bouger la commande de luminosité de sa position centrale.



Fig. 15 Les modes de scan : mode texte (gauche) et mode photo 3

Quand on scanne une image 'line art' avec un fond coloré (par exemple un dessin noir sur un fond jaune), on pourrait avoir des points dans le fond où le scanner a détecté la couleur. Il faut ajuster la luminosité grâce à la commande pour que le fond devienne invisible.

N'importe quelle image avec des ombres est une image demi-ton, niveaux de gris, plus de deux couleurs, une photo par exemple. Quand on scanne une image en demi-ton, on peut utiliser un des 3 modes photo. Chaque mode photo utilise sa propre trame, pour produire des niveaux de gris pour saisir le contraste de l'image. Si le contraste est assez important on peut scanner des images demi-ton avec le mode texte pour obtenir des images monochromes.

la commande de luminosité peut être ajustée à une position plus lumineuse pour les photos où le contraste est faible.



Fig. 26 Ajustement de la luminosité sur des images en demi-ton

## B. DESCRIPTIONS TECHNIQUES

### Description du scanner

**Taille du scanner** : 105 mm / 4.13 pouces

Résolution	Niveau de graduation	Vitesse max.
400 dpi	64	0.68 pouces/sec
300 dpi	64	0.90 pouces/sec
200 dpi	16	1.35 pouces/sec
100 dpi	16	2.70 pouces/sec

Mode de Scan	Caractéristiques
TEXTE	Noir & Blanc
PHOTO 1	Décision - Bayer
PHOTO 2	Décision - Spirale
PHOTO 3	Décision - Ecran

**Température de fonctionnement** -4° - 140°F (-20° - 60°C)

**Humidité de fonctionnement** 35% - 80% RH

**Humidité de stockage** 10% - 90% RH

### Caractéristiques de l'alimentation

**Tension** +12 V DC nominal contrôlé, tolérance +0.8 V, -0.4 V  
**Courant** 150 mA continu, 650 mA max pour 3 mins. Si la tension fourni ne respecte pas les tolérances indiquées le scanner pourrait subir des dégradations.

**Entrée PSU** : 240 volts

**Sortie** : 12 volts, centre +ve

### Caractéristiques de la cartouche d'interface matériel

#### Utilisation du port parallèle

Port	Entrée/Sortie	Scanner	Description
D0 D7	E	DATA	D7 a les poids forts à gauche
ACK'	E	STB	échantillons du scanner
BUSY	S	ON	branche le scanner
SEL	S	NEXT	échantillons vers le scanner
POUT	S	STRM	haut pour mode flot

## INDEX

## A-D

Alimentation en tension	3, 27
Caractéristiques	6, 18
Cartouche	3, 27
Chargement de fichiers	14, 15
Chargement du logiciel	3
Clavier	14
Coller	18
Copier	17
Couper	17
Détruire	17
Détruire des fichiers	15
Disque dur	4
DTP	1

## E-I

Echelle	19
Edition des pixels	22, 23
Effacement	16, 19
Entrer	18
Extension	2
Extraire	18
Hauteur	18
Icônes	13
Impression de fichiers	15
Imprimante	5
Inversion	18, 20

## J-O

Largeur	19
Luminosité	10, 26
Mémoire	5, 18
Mode entrelacé	5
Modes de scan	1, 10, 22, 26, 27
Opération de scan	6-8, 21, 22

## P-R

Page principale	8, 12, 13
Préférences	2, 5, 16
Quitter	16
Règle	11
Résolution	1, 6, 9, 18, 24-25, 27
Retour	2
Rotation	19

## S

Scanner	3, 9-11, 27
Sauver des fichiers	15
Shell	2
Symétries Horizontales	19, 20
Symétries Verticales	19, 20
Système	2

## T-Z

Taille	21
Temps réel	6-8; 21
Vide	2
Vitesse	7, 10, 11
Vue réduite	8, 12
Zone courante	12, 17
Zoom	19, 21, 22-23

